



www.jonsbo.eu



Jonsbo FR-131 (RGB) - 3er Set - 120mm - 256 Farben

FR-131 (RGB) - 3er Set

Technische Daten

| | |
|-------------------|------------------------------|
| Höhe | 120 mm |
| Breite | 120 mm |
| Einbautiefe | 25 mm |
| Spannung | 12 Volt |
| Drehzahl | 1.000 - 1.500 U/min |
| Leistungsaufnahme | 3,6 Watt |
| Förderleistung | 45,4 - 68,3 m³/h |
| Geräusentwicklung | 18,0 - 25,4 dB(A) |
| Lager | Hydraulic Bearing |
| Anschluss | RGB-Controller (S-ATA Power) |
| EAN-Code | 4250140344076 |
| Herstellernummer | FR131 RGB |
| Bestellnummer | 200400407 |

Logistische Daten

Jonsbo FR-131 (RGB) - 3er Set, 120 mm RGB-Lüfter, max. 1.500 U/Min, max. 25,6 dB(A), max. 68,3 m³/h, Controller

Mit dem FR-131 (RGB) - 3er Set präsentiert Jonsbo ein RGB-Lüfterset, bestehend aus drei RGB-Lüftern, einem internen RGB-Controller und einer praktischen Slotblende. Der Fokus wurde auf eindrucksvolle LEDs gesetzt und bietet durch sein ansprechendes Design gleichmäßige und saubere Lichteffekte.

Die Lüfter kombinieren hohen Luftdurchsatz mit beeindruckenden RGB-LED Effekten. Gleich 18 langlebige High-Light-LEDs sind im Rahmen des Lüfters verbaut. Mittels des mitgelieferten Controllers kann der Anwender zwischen verschiedenen Farben und Farbmodi wählen.

Der Controller bietet 12 verschiedene Modi: Farbwechsel von 256 Farben innerhalb von ca. 50 Sekunden, Rot, Grün, Blau, Weiß, Gelb, Lila, Rosa, Hellblau, Orange, Farbwechsel (9 Farben), jeweils 7 Sekunden pro Farbe, Beleuchtung aus. Mittels der „Lock“ Taste kann der Farbwechsel gestoppt, eine Farbe „gesperrt“ werden, ein weiterer Druck auf die „Lock“ Taste setzt den Farbwechsel fort.

Mittels des Controllers kann zudem die Drehzahl der angeschlossenen Lüfter reguliert werden. Man kann zwischen High-Speed (1.500 U/Min, 25,4 dB(A), 68,3 m³/h) und Low-Speed (1.000 U/Min, 18,0 dB(A), 45,4 m³/h) wählen, oder die Lüfter komplett abschalten.

Im Lieferumfang findet sich zudem eine Slotblende, die es ermöglicht, die RGB-Lüfter zu steuern, ohne das Gehäuse öffnen zu müssen.